**项目介绍、岗位及对学生的要求**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 企业团队负责人姓名 | 陈婉斯 | 邮箱 | chenwansi@corp.netease.com | |
| 联系人电话 | 0571-89852957 | 招生人数 | | 根据报名情况确定 |
| 团队简介 | 网易游戏-伏羲实验室-图像动作组  专注于AI相关的计算机视觉和计算机图形学在游戏开发和交互中的应用，团队包括算法研究员和算法工程师，其中正式员工12人，实习生5人 | | | |
| 项目介绍 | 1. 手机端人体骨架3D姿态实时估计 2. 基于图模型的离线高精度人体骨架3D姿态估计 3. 基于三视图的目标三维重建 4. 基于2D图片的表情迁移（对输入人物图片A和B，能够生成具有A的相貌和B的表情的图片） 5. 基于计算机视觉识别和强化学习结合的动作检测和优化（参考SFV论文） 6. 游戏场景的自动生成（参考论文Interactive Example-Based Terrain Authoring with Conditional Generative Adversarial Networks） | | | |
| 实习岗位情况 | 参与相关课题的研究，包括论文阅读、设计思路、算法实现、论文撰写等，会有正式员工指导讨论。 | | | |
| 对学生的要求 | 1、图像处理、模式识别、计算机视觉、计算机图形学、机器学习等相关专业；  2、熟悉计算机视觉或图形学领域的主流模型和算法，关注领域内的最新进展；  3、较强的算法实现能力，熟练掌握C/C++，Python，Java等至少一门语言；熟悉Linux环境开发；  4、熟练使用一种或几种深度学习框架（caffe，tensorflow，Pytorch等），熟悉OpenCV等常用库； | | | |